2. Møde – tirsdag d. 29-09/2020

**Programmering**

* Reset-button på liste
* **Ting vi vil bruge I design (for at sikre godt UX)**
* Feasibility study
* State machine – model over webpage navigation (laves i iterationer)
* Paper-prototype
* Interface analysis – understanding…
  + … the people who will interact with the system through the interface
    - Education
    - Gode til Teknik?
    - Age range?
  + … the tasks that end-users must perform to do their work
  + … environment in which these tasks will be conducted
* Golden Rules
  + Place the user in control
    - Flexible interaction (keyboard, mouse, touchscreen osv.)
    - Allow user-interaction to be interruptible and undoable
      * Gør så bruger kan tilføje og slette varer fra lukkeliste
    - Short cuts – at den indstiller sig selv efter brugeren
      * = At man kan trykke tab for at komme til næste indtastningsfelt
    - Direct interaction with object (drag and drop)
    - Allow users to customize the interface (preferences)
    - Display descriptive messages and text (= det gør vi)
  + Reduce the user’s memory load (the user should not have to remember too much)
    - Reduce demand on short-term memory (make object, actions og options visible)
    - Establish meaningful defaults (default på lukke == 0) – don’t forget reset button
    - Intuitive short cuts
    - Organise the interface hierarchically
      * = vores statistic starter med en stor graf som giver et helhedsbillede – vi starter altså med et high level of abstraction 🡪 derefter kommer der flere lidt mere hardcore facts
    - Visual cues
  + Make the interface consistent
    - Menu-bar samme sted altid
    - Info-boks altid ovre til højre
    - Farverne, skriftstørrelse og -type går igen
    - Gem-knappen har samme plads på siden (= nede til højre)
      * Samme ord
* User support
  + Error or warning message
    - Ved reset-knappen på lukkelisten, kommer der en warning som spørger: ”er du sikker på du vil resette”: Boks: ”Er du sikker på, at du vil resette? (Du mister den data du har indtastet på din lukkeliste i dag indtil videre)”
* Gestalt laws
  + Law of proximity
  + Law of closure
  + Law of continuation
  + Law of similarity
* Reviews – undervejs
* Heuristic evaluation – til sidst (dette fører os videre til emnet omkring videreudvikling)

**Reviews**